

AJANOTTO-OHJELMAN ExTime PIKAOHJEET, VERSIO 11.*.*

KILPAILUTIEDOSTON VALMISTAMINEN:

UUDEN KILPAILUN ALOITUS:

Aloitusvelhosta nappi Aloita uuden kilpailutiedoston teko.
(Aloitusvelhon saa näkyviin Säädot-menun kohdasta Aloitusvelhon käyttäminen, jos se ei muuten näy)

Kilpailun tunnus on kilpailun KILMO-kalenterinumero, esim. 123 Kisan NIMI on kilpailun nimi, 40 merkkiä esimerkiksi Vantaan IV talvikisat. Aseta samalla kisan päivämäärä kisan todelliseksi pitopäiväksi.

Valitse Sarjan urheilumuoto-listasta kilpailun tyyppi, kuten Maastohiihto, ja urheilumuodon lajista tarkemmin, esim. väliaikalähtö ja hiihdossa myös hiihtotapa..

Lähtöväli sekunteina (30), suunnistuksessa jopa 180 sekuntia (= 3 min), siis yhden sarjan sisällä kilpailijoiden lähtöväli, yhteislähdöissä 00 sekuntia.

Yhtäaikaan lähtijät (1), parilähdössä 2, yhteislähdöissä (0 tai iso luku).

Aseta myös maksut, perusilmoittautuminen ja jälki-ilmolisämaksu. Aseta ensimmäiseksi perustettavien sarjojen kilpailumatka.

LISÄÄ KILPAILUUN SARJAT:

Rasti matkaa ja ilmoitusmaksua vastaavat ikäluokat sekä sukupuoli

Perusta nämä sarjat napilla Perusta rasti

Perusta rasti uudet ikäluokat, vanhat rasti saa pois napilla Rasti pois.

Perusta uudet sarjat ja toista sarjojen perustus, kunnes kaikki sarjat on perustettu. Sulje lisääminen napilla Valmista on.

SARJOJEN HENOSÄÄTÖ:

Menu Muutokset, toiminto Sarjatiedot

Lisättyjen sarjojen kilpailujärjestystä voi muuttaa valitsemalla sarja keltaiseksi ja klikkaamalla vasemman reunan nuolenkarkea joko ylös tai alas tai tuplaklikkaamalla sarjan riviä ja asettamalla Kilpailujärjestys ruutuun uusi järjestysnumero.

Tuplaklikkaamalla pääsee myös muuttamaan sarjan kaikkia tietoja yksitellen

Lähtöaikoja/numeroita ei tarvitse (=kannata) vielä antaa, muuttuvat kuitenkin arvonnassa

Nappi OK lopettaa yhden sarjan

Usean sarjan tietojen samanaikainen muutos:

asetta ensin muutettava tieto, esim. maksu yhdelle sarjalle oikeaksi (= olkoon se kohta this)

pidä shift alhaalla ja valitse hiirellä kaikki ne sarjarivit keltaisiksi, joihin haluat tämän arvon

vapauta shift, siirrä hiiren osoitin sen sarjan ja tiedon päälle, jonka haluat kopioituvan (siis kohtaan this)

paina hiiren oikeaa nappia, jotta saat esiin valikon valitse valikosta tiedon monistus

Nappi **Poista sarja** poistaa valitun sarjan, jos hyväksyt poiston, kilpailijainkin poistuvat, jos niitä sarjassa oli

Nappi **Yhdistä** siirtää sarjan kilpailijat ensin toiseen sarjaan, sen jälkeen voit päättää, poistatko sarjan

SARJAN LAJIPIIRTEET LYHYESTI:

Kilpailijan loppuaika määrää sijoituksen (oletus), muuten pisteet määräävät sijoituksen (hirven hiihto)

Sarjan tyyppi on yleensä Normaali kilpailusarja. Virtuaalisarjassa käytetään toisen sarjan tuloksia, esimerkiksi yleisen sarjan kisassa jaetaan Keimolan ja Seutulan mestaruudet, jolloin näissä virtuaalisarjoissa toisessa ovat Keimolalaiset, toisessa Seutulalaiset

Urheilijan kokonaistulosarjaan summataan yhden urheilijan kokonaistulos, joko luistelun yhteispisteitä varten tai formulahiihtojen yhteisaika.

Seuran/joukkueen yhteistulos sarjaan kertyy joukkueen tulos esimerkiksi SM-maastajuoksujen joukkue tulokset tai Haku-Veikon hopeamaljan yhteisaika.

Onko sarjassa erillisiä eriä koskee sprintti- ja formulahiihtokisoja, on määritettävä myös eräntaso ja eränumero

Viesti/parisprinttisarja, osuuksien kokonaismäärä, viestisarja varaa aina 1 + osuuksien määrän sarjatunnuksia

Viestin osuuksien numerointi, itseselittävä kai?

ILMOITTAUTUMISET TIEDOSTOSTA == KILMO

Tiedoston tulee olla puhdas tekstitiedosto, ei Wordin doc tai Excelin xls

Excelin *.csv suositeltavin, myös notepadin (muistio) tai wordpadin *.txt käyvät hyvin

Menu **Säädot**, toiminto **Excel parametrit**. Tarkista tiedoston sarakkeiden tunnukset, tarvittaessa listaa myös lisättävän tiedoston alkua napilla **Näytä csv-tiedoston alku**

Aseta muut kenttien erotin tiedot (yleisin välimerkki puolipiste ; tiedot yhdellä rivillä, jne)

Ilmoittautumisissa rasti vasemmalta **Lisää kaikki**, jos taas täydennät kilpailijoiden tietoja valitse kohdistustieto, eli se tieto, jonka avulla tiedot kohdistetaan oikealle kilpailijalle

Anna ExTimen perustaa sarjatkin, voit vääran sarjan helposti **Yhdistää** oikeaan, katso edellä sarjatiedot.

Nappi **Lue csv-tiedosto** lisää kaikki tiedostossa olevat rivit mukaan kilpailuun tai etsii kohdistusavulla oikean kohteen

Toista homma seuraavalle tiedostolle, jos tarve

Muista tallettaa kisatiedosto lisäyksen jälkeen

Siirron parametrit saa talteen arkistoon, nappi **Käytä arkistoa**, josta ne voidaan hakea, ei tarvitse muistella.

LISÄÄ KILPAILIJAT:

Varmista, että käytössäsi on SHL:n uusin lisenssitiedosto ja sen polku on oikein asetettu (**Säädot/Kansiot**), alin ruutu.

Menu Ilmoittautumiset, toiminto Ilmoittautumiset

Kirjoita ruutuun *Seuran lisenssoidut urheilijat* ilmoittavan seuran nimen alkua, rasti joko Aakkosjärjestys tai Sukunimen mukaan ja hae kilpailijat napilla **Hae**

Jos väärä järjestys, vaihda rastin paikkaa ja hae uudelleen

Jos listalla on useaa eri seuraa, lisää nimen pituutta ja hae uudelleen

31.12.2025/JTu

Valitse listasta yksi, tiedot ilmestyvät oikeaan reunaan, sarja valitaan automaattisesti ja alareunassa näkyy sarjassa jo olevat kilpailijat

Tarkista arvontaryhmä

Nappi **Ilmoita** tai *kilpailijan rivin tupla-klikkaus* lisää kilpailijan sarjaan

Jos ei löydy seuran listasta:

kirjoita lisenssinumero ja paina Hae Lis. numeroa.

Jos vieläkään ei löydy, täytä kaikki tiedot ja paina nappi Ilmoita

Numero vaihtuu arvonnassa, joten ehdotettua ei tarvitse vaihtaa. Arvontaryhmä on tärkeä, 1 arvotaan alkuun ja 4 sarjan loppuun.

Jos sarja oli jo arvottu, kilpailija saa huomautuksen J, joka tarkoittaa jälki-ilmoittautunutta, se näkyy myös rahastuslistauksissa erikseen.

Alueella *Tämän kilpailut tiedot* näkyvän kilpailijan tietoja voit **Korjaa**-napilla korjata, tai Poista-napilla poistaa kokonaan **Hae nimellä**-napilla etsitään sitä kilpailijaa tästä kilpailusta, jonka nimen alkua on *Tämän kilpailut tiedot* Kilpailijan nimi-ruudussa. Voit valita löytyneistä yhden, ja korjata sitä.

SÄHKÖPOSTI-ILMOITTAUTUMISET LEIKEPÖYDÄN KAUTTA:

Menu **Ilmoittautumiset**, toiminto **Ota leikepöydältä**, jos näkyy jotain vanhaa leikepöydän sisältöä, poista se napilla **Vanha pois**. Tarkista erotinmerkkivalikoima ja niiden määrä (montako tyhjä-merkkiä on kenttien välillä)

Avaa sähköpostiohjelma ja avaa ensimmäisen ilmoittautumisen sähköposti ja sen liitetiedosto, jos on

Maalaa sähköpostista ilmoittautumistiedot ja kopioi ne leikepöydälle, tärkein tieto on lisenssinumero

Vaihda ExTime-ohjelmaan, paina nappi **Uutta tilalle**

Vaihda oikean reunan tietojen järjestys vastaamaan sähköpostissa olevaa järjestystä (0=tietoa ei ole), ja taas tärkein on lisenssinumero

Valitse listasta yksi, tiedot ilmestyvät alareunaan. Jos ne menevät väärin ruutuihin, korjaa tietojen järjestys tai erotinmerkit

Paina **Hae Lis.nroa**, niin tiedot tarkistetaan kannasta

Nappi **Ilmoita** lisää kilpailijan sarjaan

Valitse yläosan listasta seuraavan kilpailijan rivi ja toista äskeiset pallukat

Kaikkien tultua lisätyiksi, paina **Vanha pois**, ja siirry sähköpostiohjelmaan.

Vastaa äskeiselle ilmoittajalle, löytyivätkö kaikki ja täsmäisivätkö sarjat.

Siirry seuraavaan sähköpostiin, maalaa tavaraa leikepöydälle ja vaihda taas ExTime-ohjelmaan, nappi **Uutta tilalle** ja niin edelleen tuosta yläpuolelta.

VIESTIKILPAILUN LISÄMÄÄREET :

Viestisarja lisätään eri tavalla, napilla **Lisää viestisarja**

Välilehti **Viesti**, aseta osuuksien kokonaismäärä ja

numerointitapa, nyt vaihtoehtona myös sekanumerointi

Välilehti **Lähtöaika**, aseta sarjalle lähtöaika, se kopioituu joukkueille lähtöajaksi

AJANOTTO-OHJELMAN ExTime PIKAOHJEET, VERSIO 11.*.*

Välilehti **Tunnus**, tunnukseen tulee loppuun -V viestin kokonaistuloksen merkiksi, älä poista sitä, vaikka muuttaisit muuten tunnusta

Napin **OK** painallus lisää heti perään myös jokaiselle osuudelle oman sarjan (tunnukset -1, -2, jne) osuustuloksia varten.

Osuustulossarjat ovat taas jokainen "Yksilökilpailuja".

Ensimmäiseen osuussarjaan tulee sama lähtöaika kuin joukkueelle, muiden osuussarjojen lähtöajat jäävät nolaksi.

Vaihda sarjojen paikat vasta kaikkien ilmoittautumisten tultua tehdyksi, jos koet tarpeelliseksi pitää joukkueita eri paikassa peräkkäin. Ei ole välttämättä tarvetta vaihtaa.

VIESTIJOUKKUEEN LISÄYS:

Menu Ilmoittautumiset, toiminto Viestijoukkueet

Kirjoita Seura-ruutuun seuran nimi (Espoon Hihtoseura) ja joukkueen nimen paikalle lyhenne (EHS I), jos joukkue ei käytä lempinimeään (Temen talli)

Anna joukkueen numero, myöhemmin on helppo numeroida joukkueet uudelleen tai arpoa järjestys.

Paina **Ilmoita**, kun joukkueen nimi ja numero sekä sarjan tunnus ovat oikein.

ExTime lisää joukkueeseen jäsenet automaattisesti ja numeroi ne annetun tavan mukaan. Joukkue saa oman yksilöivän numerotunnuksensa, se ei näy tulostuloksissa. Osuuskien sarjojen on oltava tässä vaiheessa heti viestin yhteissarjan jälkeen.

Vaihda kilpailijoiden nimet tekstin "U" paikalle vasta myöhemmin valikon **Muutokset** toiminnolla **Viestijoukkueet Kokoonpanot**.

Samoin vaihda virheellinen numerointi valikon **Muutokset** toiminnolla **Viestijoukkueen muutokset**.

Valitse ensin viestisarja ja sen ilmoittautuneet, ja siirrä palkki sen joukkueen kohdalle, jonka järjestyksen aiot antaa.

Väärin lisätty joukkue ja sen jäsenet poistetaan valikon **Tilanteet** toiminnolla **Sarjan tilanne** valitsemalla sarjaksi viestin sarja, poistettava joukkue ja painamalla nappi **Poista** sekä hyväksymällä poisto

TEE MYÖS VÄLITALLETUKSET:

Menu **Kilpailut**, toiminto **Entiselle nimelle talteen** tallentaa vanhan tilalle, ei kysy kuittausta päällekirjoituksesta

Menu **Kilpailut**, toiminto **Siirrä talteen toiselle nimelle** antaa mahdollisuuden tallentaa toisen nimisenä/uuteen paikkaan Jos samanniminen jo löytyy, hyväksy/hylkää päällekirjoitus.

Kilpailut / Muistitulle kopio on nopea ja yksinkertainen tapa tallentaa. Ja suositeltava, jos vaikka kannettavalle sattuu jotakin..

VANHAAN KILPAILUUN MUUTOKSIA:

Menu Tiedostot, toiminto Kilpailutiedosto

Selaa haluamaasi kansioon ja valitse tiedoston nimi, sama johon viimeksi talletti.

Valikossa **Tiedostot** näkyy alimpana viimeksi luettu ja tallennettu tiedosto. Valitsemalla jompikumpi, se avataan. Tiedostoja näkyy vain yksi, jos sama on viimeksi avattu ja suljettu.

ILMOITTAUTUNEIDEN SELAILU

Menu Ilmoittautuminen, toiminto Tilanne nyt

Valitse vasemmalta joko **Kaikki** tai jokin sarja

Valitse keskeltä joko **Kaikki** tai jokin seura

Näet kilpailijat joko lisenssinumeron mukaan tai aakkosissa joko etunimen tai sukunimen mukaan riippuen rasteista listan alareunassa

Valittujen yhteismäärä näkyy myös

WEB-lista-nappi tuottaa html-tiedoston valittuun kansioon annetulle nimelle nettiin siirtämistä varten.

Kokonaismäärät näkyvät valikon **Ajanotto** toiminnon

Kokonaistilanne avulla, ne voidaan tulostaa paperille/tiedostoon napin **Paperille** avulla.

ILMOITTAUTUNEIDEN KORJAILU

Hae korjattava kilpailija valikon **Tilanteet** toiminnolla **Sarjan tilanne**.

Selaa oikea sarja esille PgUp ja PgDw-näppäimillä ja avaa kilpailijan muutosruutu tupla klikkaamalla kilpailijan riviä tai valitsemalla urheilijakohtaisesta menusta **Korjaa**

Korjaa tiedot, vaihda välilehteä tarvittaessa ja hyväksy muutos painamalla **OK**

Isossa kisassa hakua auttaa valikon **Ranking** toiminnolla **Vertaa lisenssinumeroita** avautuva ikkuna. Katso lisää netin html-opasteista

Muista myös **Ilmoittautumiset**-valikon **Hae nimellä**-nappi

Myös **Listaukset**-valikon toiminnon **Pussituslistauksen** kautta voidaan korjattavaa kilpailijaa etsiä. Korjailu on kuitenkin tehtävä **Sarjan tilanne** näytössä.

ARVONTA

Tee ensin paperille aikataulusuunnitelma, käytä tarvittaessa apuna aikataululistausta, paras on edellinen vastaava kisa havaitut muutostarpeet korjattuina

Menu **Listaukset**, toiminto **Lähtölistat**, nappi **Kilpailutapahtuman aikataululista**

Tarvittaessa ensin toiminto **Valitse kirjoitin**, jos listaus meneekin tiedostoon eikä tule paperille.

Aseta sarjat määrättyyn kilpailujärjestykseen, katso alusta sarjojen hienosäätö.

Valikon **Muutokset** toiminnolla **Puuttuvat numerot** voit estää tietyjen numeroiden käytön. **Varmistu** että lista on tyhjä, kun kaikki numerot ovat käytettävissä.

Menu Muutokset toiminto Arvonta

Tarkista yläkulman rasti, yleensä entiset numerot **eivät** säily.

Siirry ensimmäiseen arvontavaan sarjaan alarivin **Edellinen** ja **Seuraava** napeilla, järjestysnumero näkyy siinä keskellä.

Tarkista ja korjaa **ensimmäisen** arvontavan sarjan tärkeät tiedot: Sarjan aloitusnumero Sarjan lähtöaika

31.12.2025/JTu

Sarjan lähtöväli

Rinnan (=samaan aikaan) lähtijät

varmistu että **arvontaryhmät** ovat oikein (vasemman listan ensimmäinen numero). Jos se on väärin tupla klikkaa ko. kilpailijaa vasemmassa listassa ja korjaa tieto.

Kun tiedot kunnossa **Arvo tämä sarja**. Saat uuden listan oikealle Siirry seuraavaan sarjaan **Seuraava** napilla

Tarkista taas arvontaryhmät !!!!

Helpointa on määrittää uuden sarjan lähtöaika ja ensimmäinen lähtönumero edellisen sarjan perusteella. Aseta sarjojen väliin haluttujen tyhjiä numeroiden määrä (jälki-ilmoittautumisvara) ja paina sen alapuolista nappia **Edellisen sarjan viimeiseen lisää**.

ExTime laskee ensimmäiselle lähtöajan ja numeron, tuloksen tyydyttäessä toista arvonta napilla **Arvo tämä sarja**.

Ja taas seuraavaan sarjaan tarkistamaan arvontaryhmiä ja lisäämään jälki-ilmoittautumisvara tai makkaranpaistotaukoa.

Myös viestijoukkueet voidaan arpoa

LÄHTÖLISTAT

PAINETTAVAAN KISAN KÄSIOHJELMAAN

Menu **Kilpailut**, toiminto **Tulostus tiedostoon** ja anna syntyvälle tekstitiedostolle kuvaava nimi

Menu Listaukset/Lähtölistat ja asetuksia

Rasti vasemmasta reunasta oikeat vaihtoehdot ja laita ne muistiin napilla **Lähtölistan asetukset Ini-tiedostoon** Valitse Ensimmäinen ja Viimeinen sarja, paina nappia Henkilökohtaiset lähtölistat

Toista tarvittaessa yllä olevaa, tulostus jatkuu samaan tiedostoon

Sulje tulostus napilla **Valmis** ja vaihda toinen tulostustiedosto/kirjoitin, niin juuri tehty tiedosto vapautuu

Muotoile lempiteksturillasi

Lähetä tiedosto kirjapainoon/kopioitavaksi

NETTIIN

Menu **Listaukset/Netti-lähtölistat**, joko perusHTML tai oman mallin mukaan

Valitse järjestys, joko kisa-aikataulun mukaisesti tai sarjojen ikäjärjestykseen.

Poimi halutut sarjat mukaan ja hyväksy valinta

Valitse sopiva kansio ja anna tiedostolle nimi.

Siirrä syntynyt tiedosto web-palvelimelle

Joukkueen jäsenten nimet saadaaan mukaan Joukkue kokoonpanoissa.

LÄHETTÄJÄLLE

Menu Listaukset/Lähtölistat

varmistu vasemman reunan rastien paikat.

asetu ensimmäinen lähtönumero

asetu viimeinen lähtönumero

napilla **Ylläoleva numeroväli** saat listalle myös varanumerot sarjojen välissä, lähettäjä arvostaa eikä lähetä ketään liian ennen

AJANOTTO-OHJELMAN ExTIME PIKAOHJEET, VERSIO 11.*.*

NUMEROIDEN JAKAJALLE

Menu Listaukset/Pussituslistat
laita Pussituslistan vähimmäiskoko, helpottaa saksimista
napilla **Pussituslista** syntyy seurakohtainen listaus
Pussitusta ei enää juuri käytetä

RAHASTONHOITAJALLE

varmistu, että ilmoittautumismaksut ovat oikein
Menu Listaukset/Pussituslistat
nappi **Maksut yht** tuottaa yhteenvedon seuroittain
valitse listan ylin seura, nappi **Seuran maksut** tuottaa listan
myös nimistä
toista **Seuran maksut** kunnes ollaan listan lopussa

KISATIEDOSTON VIIMEISTELY JA ARKISTOINTI

tallenna tiedosto, mielusti kahteen paikkaan kts

VÄLITÄLLETUKSET

Kilpailut, toiminto Lopetus

Menu **Kilpailut**, toiminto **Lopetus**

Päätös ei onnistu, jos on tehty muutoksia talletuksen jälkeen,
niistä kysytään **jätetäänkö ne tallentamatta**, Kyllä vastaus
jättää muutokset pois.

Talleta tilanne sekä kovalevylle, että myös
muistitikulle/levykkeelle ja nettiin.

Talleta AINA vähintään kahteen eri paikkaan. Tietokone voi
hajota, mutta varmuuskopiota voi käyttää toisessakin
koneessa.

AJANOTTONÄYTTÖ KOOSTUU 2 PÄÄSARAKKEESTA

Vasemmalla ovat ajat **nousevassa** järjestyksessä, ajasta näkyy
järjestysnumero: **kanavan** tunnus, itse kelloaika. Aika tulee
riville:

ulkoiselta kellolta

näppäimistöiltä F10-painalluksella (kanava N)

joystickin painonapista(kanavat A..D)

kilpailijalta poistettaessa (kanava X)

saadusta ajasta tehty kopio (kanava K)

ikonirivissä oikealla olevasta ikonista (sekkarin nappi, T)

Kanava on kellon sanomassa tietyllä sarakkeella oleva merkki,
joka kertoo mistä kellon napista/tapahtumasta ko. aika on
lähtöisin. Sen merkitys asetetaan menussa
Säädöt/asetusarvot, lähtöajalle yksi kanavatunnus, maali- ja
kierrosajoille max 4 tunnusta (=merkkiä)

Oikealla ovat kilpailijat syötetyssä järjestyksessä, joko viimeksi
annettu ylimpänä tai alimpana, kilpailijasta näytettävät tiedot
voidaan säätää (Säädöt/Perusnäyttö). Kilpailija tulee riville:
syöttämällä numero näppäimistöltä
kellon sanomassa olevaa kilpailijanumeroa käyttäen
hakemalla F5-näppäimellä se kilpailija, jonka lähdöstä on
kulunut eniten aikaa

AJAN KIINNITTÄMINEN KILPAILIJAN AJAKSI

yksi aika/kilpailija rivi on aktiivinen (oletuksena näkyy keltaisena
rivinä). Tällä rivillä oleva aika hyväksytään kilpailijalle

aika on erikseen hyväksyttävä kilpailijan ajaksi joko näppäimillä:

F1 näppäimellä loppuajaksi

F4 näppäimellä väliajaksi

F6 näppäimellä kierrosajaksi

F7 näppäimellä kierrettyksi sakkoringiksi

hiirellä, sen oikean puolen napin menu-valinnalla

työkaluikoneja klikkaamalla (lähtö, väli, maali)

kilpailija siirretään oikean ajan luokse

poistamalla mahdollinen vanha numero DEL:llä

syöttämällä kilpailijan numero näppäimistöllä

nostamalla/laskemalla alempana/ylempänä oleva kilpailija

shift+nuolinäppäimellä ti hiirellä raahamalla

Kiinnitetty aika-kilpailijapari siirtyy ja poistuu yhdessä

F1-näppäily uudelleen poistaa kiinnityksen, jos kysymykseen

"Onko aika oikealla kilpailijalla" vastataan **Ei**

NÄYTÖN SIVOUS, PIDÄ NÄYTTÖ MAHDOLLISIMMAN TYHJÄNÄ, NIIN

VIRHEITÄ TULEE VÄHEMMÄN

Kilpailija poistetaan riviltä DEL-näppäimellä, ei tarvitse kuittausta.

Jos aika on kiinnitetty, sekin häviää.

Kiinnittämätön aika poistetaan joko DEL-näppäimellä tai hiirellä

käyttäen oikean napin avulla Menua. Jos rivillä on myös

kilpailija se poistetaan aina ensiksi.

Hyväksymättömän ajan poisto vaatii kuittauksen.

Hyväksytyt ajat ja kilpailijat poistetaan näytöstä HOME-
näppäimellä

TEE PIKATÄLLETUKSIA RIITTÄVÄN USEIN

Paina F2, viimeisin tilanne kirjoittuu tiedostoon valitalletus.tmp
entinen välitilanne tuhoutuu pois.

Muutoksia-laskuri nollaantuu. Piippi muistuttaa.

TEE MYÖS TÄLLETUKSIA ERI NIMELLE / MUISTITIKULLE:

Kilpailut / Muistitulle kopio on nopea ja yksinkertainen tapa
tallentaa. Ja suosittelava, jos vaikka kannettavalle sattuu
jotakin..

Menu Kilpailut/Siirrä talteen toiselle nimelle

Valitse kansio, anna tiedoston nimi

Jos samanniminen jo löytyy, hyväksy/hylkää päällekirjoitus.

Nämä välitalletukset säilyvät, talleta näin ainakin viimeinen
tilanne.

NÄPPÄIMISTÖ

PERUSNÄPPÄIMET AJANOTTONÄYTÖSSÄ

F10 kellon napin painaminen, aika siirtyy
aikasarakkeelle aikapuskuriin

F1 ajan kiinnitys kilpailijalle loppuajaksi
0..9 numeron painallus aloittaa kilpailijanumeron syötön
omaan pikkuikkunaan oikealla alhaalla

ESC numerosyötön katkaisu

DEL kilpailijan tietojen poisto riviltä, jos kilpailijaa ei ole,
aika poistuu, se vaatii hyväksynnän

Home hyväksytyjen aikarivien poisto näytöstä

31.12.2025/JTu

SH+Home shift ja samalla Home, vain tyhjen rivien siivous

F2 tilanteen talletus levyille (valitalletus.tmp)

PgUp siirtyminen ylimmälle riville

PgDw siirtyminen alimmalle riville

↑ nuoli ylös, siirtyminen ylemmälle riville

↓ nuoli alas, siirtyminen alemmalle riville

SH+↑ shift ja samalla nuoli ylös, kilpailijan siirtäminen
ylöspäin

SH+↓ shift ja samalla nuoli alas, kilpailijan siirtäminen
alaspäin

↵, enter, CR, return, aktiivisen kilpailijan muutosruutu
näkyviin (kursori kilpailijasarakkeella) tai ajan
korjailuikkunan avaus(kursori aikasarakkeella)

AJANOTTO-OHJELMAN ExTime PIKAOHJEET, VERSIO 11.*.*

VARSINAINEN AJANOTTO

Viimeksi tulleet ajat ja maaliin tulleet kilpailijat näkyvät.

Ajat tulevat valinnan mukaan joko uusin ylimmäksi tai alimmaksi, valinta **Säädöt/Perusnäytön asetukset ja sarakkeet**

Palkki on viimeksi aktiivisena olleella rivillä

Paina lähestyvän kilpailijan numeron **ensimmäinen** merkki.

Täydennä numero valmiiksi oikeaan alakulman ikkunassa, paina **↵**.

Uusi kilpailija lisätään aina ensimmäiselle kilpailijasarakkeen tyhjälle paikalle, joka on **palkkirivillä tai sen** ala/yläpuolella.

Jos kilpailija **on jo** ajanottonäytössä, ei sama kilpailija tule uudelleen jos on samannumeroinen **eri sarjassa**.

Jos saman numeroisia ei ole muita, tulee kilpailija toiseen kertaan Palkki säilyy samalla rivillä

Odota aikaa, joko ulkoiselta kelloilta tai paina **F10**, kun jalka ylittää maaliviivan. Uusi aika tulee **palkkiriville**, jos siinä on tilaa, **muuten** ensimmäiselle aikasarakkeen tyhjälle paikalle **palkin** ala/yläpuolella.

Varmistu numeron ja ajan yhteenkuuluvuudesta (järjestyksestä)

Sido aika ja kilpailija, paina **F1** (loppuaika), **F4** (väliaika).

Palkkirivi vaihtuu yhtä alemmaksi/ylemmäksi.

Nuoroita kannattaa syöttää valmiiksi etukäteen odottamaan maaliintuloa. Ajat tulevat sitten kelloilta aikanaan. **Siirrä** keltainen palkki oikean kilpailijan kohdalle ennen **F1**-näppäilyä..

Vaihda muuttuneet järjestykset **ennen** ajan sitomista kilpailijalle eli raahaa kilpailija ajan luokse (shift + nuoli ylös/alas) tai vedä hiirellä.

Jos kilpailussa on sama numero käytössä useassa eri sarjassa, niin voit poistaa numerohausta sellaiset sarjat, jotka eivät vielä kilpaile tai ovat jo valmiit toiminnolla **Ajanotto/Rajaa aktiivisia sarjoja**. Sarjan tultua valmiiksi voit rajata tämän sarjan vastaavasti pois haettavista ja ottaa uusia sarjoja aktiiviseksi. Ruudulla keltainen -XX- muistuttaa, että rajaus on käytössä.

VÄLIAJAT

Määritä ennen kilpailun alkua sarjoille väliaikapisteet ja ihanneajat menusta **Muutokset/Sarjatiedot**. Tuplaklikkaa sarjaa, valitse välilehti **Väliajat ja kierrokset**

Syötä **Matka** sekä **nopein** ja **hitain** sallittu väliaika ja paina **Uusi piste**. Ohjeajat eivät ole pakollisia, niitä käytetään väliaikojen oikeellisuuden tarkistukseen.

Vaihtoehtoisesti kopioi väliaikapisteet toisesta sarjasta napilla **Kopioi** ja tarvittaessa muuta ohjeaikoja sarjan tasoa vastaaviksi. Huomioi hiihtotapa ja keli !

Aika menee väliajaksi **F4-näppäimellä**. ExTime vertaa aikaa ohjeaikoihin ja pyytää varmistuksen, jos se eroaa liikaa.

Kilpailijan väliajan korjaus tehdään kilpailijan muutosikkunassa, välilehti **Väliajat**

Puuttuvat väliajat lisätään samalla näytöllä

Väliaika-sarakkeessa on aina ohitusetki, väliaika lasketaan vähentämällä lähtöaika ohitusetkestä.

Väliajat saadaan tuloksiin määrittämällä tulosliskan rakenteeseen **Historia/erittelyyn** joko **Väliajat/osuudet** tai **Tiivis**

väliaikarivi, nämä säädöt tehdään menusta

Listaukset/Asetukset ja tulostuksia

Menu **Listaukset/Väliaikatulosteet** tekee listauksia ajankäytöstä tietyistä väliaikakohdasta johonkin toiseen väliaikapisteeseen paremmuusjärjestyksessä.

KILPAILIJOIDEN SELAILU

Menu Tilanteet/Sarjatilanne

Viimeksi aktiivisen sarjan kilpailijat näkyvät, oletusjärjestys on lähtöajan mukaan ja saman lähtöajan kesken numeroittain.

Klikkaamalla sarakkeen otsikkoa, lajittelu tapahtuu valitun sarakkeen mukaan.

Seuraava näyttää seuraavan sarjan kilpailijat, **Edellinen**

edellisen, **End** sarjan viimeisen ja **Home** sarjan ensimmäisen.

Nuolet alas/ylös vaihtaa aktiivista kilpailijaa ja tuplaklikkaus avaa kilpailijan muutosruudun.

Uudista-nappi päivittää näyttöön muilta koneilta tulleet muutokset **Ikonirivin** suurennuslasi avaa kilpailun puurakenteen.

KILPAILIJAN KORJAILU

Hae korjattava kilpailija, joko Sarjatilanne näytöstä ajanoton perusnäytössä tai puurakenteessa klikkaamalla kilpailijan riviä

Avaa kilpailijan muutosikkuna **↵**:llä (Enter tai tuplaklikkaus)

Siirry korjattavaan tietoon hiirellä/nuoli ylös/alas-näppäimillä.

Päällekirjoita uusi tieto, **INS** tekee tilaa uusille merkeille, **DEL** poistaa merkin.

Sulje ikkuna OK-napilla

TULOSLUETTELOT

KUULUTTAJALLE, ILMOITUSTAUULLLE, MONISTUKSEEN:

Aseta ennen kisaa tulosliuskan sarakkeet paikalleen (**Listaukset/Asetuksia ja tulostuksia**), valitse saraketiedot, historiatiedot ja lopuksi **Muuta oletusta**

Valitse kirjoitin (Kilpailut/Valitse kirjoitin)

Kisan aikana tulostus: menu **Listaukset/Tulosliuskat rastimalla**,

rasti halutut sarjat, aseta kopio määrä ja **Tulosta nämä** ja **Paluu**. Napit **Merkkaa valmiit** ja **Poista tulostetut** auttavat siinä, että kaikista sarjoista muistetaan tulostaa.

STT:LLE, SANOMALEHTIIN, YMS:

Valitse tulostiedostoksi txt-tiedosto levyllä (**Kilpailut/Tulostus tiedostoon**)

Sääda STT-tulostuksen muoto (**Säädöt/STT-listamallin asetukset**) jos olet tekemässä STT-listaa

Menu **Listaukset/Tulosliuskat rastimalla**. Rasti kaikki sarjat (=Merkkaa **Kaikki**), tee tulostiedosto napilla **STT:n listaus**.

Napilla **Tulosta nämä** tiedostoon menee normaalisti kirjoittimelle menevän tiedoston mukainen tulostus

Vapauta tiedosto joko valitsemalla tulostus kirjoittimelle (**Kilpailut/Valitse kirjoitin**) tai toiseen tiedostoon (**Kilpailut/Tulostus tiedostoon**)

Lähetä tiedosto sähköpostin liitetiedostona halutuille tahoille tai muotoile sitä itse ennen lähetystä.

31.12.2025/JTu

HTML-LISTAT NETTIIN:

Aseta tulosliuskan sarakkeet paikalleen (**Listaukset/Asetuksia ja tulostuksia**), valitse saraketiedot, historiatiedot ja lopuksi **Muuta oletusta**

Menu **Listaukset/HTM-tulokset**. Valitse malli, perus tai oma, ja tulostusjärjestys (kisa tai oma). Valitse sarjat ja hyväksy valinta. Anna tiedostolle nimi.

HTML-tiedosto vapautuu heti ja tulostus jatkuu automaattisesti kirjoittimelle.

Siirrä tiedosto web-palvelimelle oikealle nimelle, toki rakensit tulos-sivulla linkit tiedostoon jo hyvissä ajoin ennen kisaa.

KISATIEDOSTO TULOSARKISTOON

Talleta täydellinen kilpailutiedosto (**Kilpailut/Siirrä talteen**)

arkistoon, valitse huolella tallennuksen kansio

Varmista, että kilpailunumero on kisan perustiedoissa

(**Muutokset / Kisan nimi- ja muut perustiedot**, kenttä **Kisan kalenteritunnus**)

Lähetä kaikki samaan kisaan liittyvät tiedostot (*.dat, *.vaj, *.txt, *.esr) Hiihtoliiton arkistonhoitajalle (jorma@extime.fi), jos ei muuta ilmoitettu)

AJANOTTO-OHJELMAN ExTIME PIKAOHJEET, VERSIO 11.*.*

KILPAILUN SEURANTA

Harkitse tarvitsetko sinä tai kuuluttaja ajanoton loki-ikkunaa, jossa näkyvät viimeiset tapahtumat järjestyksessä. Menusta **Uudet piirteet/ajanoton loki-ikkuna** se saadaan mukaan tai pois.

Sarjakohtaiset live seurantaikkunat saadaan näkyviin **Maalivaate-**ikonista, kun tämän sarjan kilpailija on valittuna ajanoton rivillä tai sarjan muutosruutu on auki. Voit näytössä vaihtaa seuraavaan tai edelliseen sarjaan. Muista asettaa värit selkeiksi ja kerro niiden tarkoitus myös kuuluttajalle: ennuste matkallaolijoille valmiit maaliin jo saapuneille viimeisin uusimalle saapujalle pohja taustaksi päivitysvälinä sekunti on oikein hyvä, kaksikin riittää

Menu Tilanteet/ Maalin seuranta avaa maaliin tulon seurantaikkunan, johon tulevat kaikki loppuajan saaneet paremmuusjärjestykseen. Voit pitää useita sarjoja auki samanaikaisesti auki ajanoton rinnalla. Fonttia ja kokoa voi vaihtaa niin, että kuuluttaja näkee selvästi.

Menu **Tilanteet/ Lähdön seuranta** avaa lähdön seurantaikkunan, johon tulevat lähtövuorossa olevat 2 minuuttia(oletus) ennen starttiaikaa. Tätä näyttöä voi pitää auki ajanoton rinnalla. Oletusaika vaihdetaan Säädot/Seuranta välilehdellä haluttu sekuntimäärä otetaan listalle-kenttään

Älä pidä liikaa seurantoja näytöllä, jos koneesi on heikkotehoinen

YLEISIMMÄT KORJAILUT

VÄÄRÄ KILPAILIJA AJAN KANSSA SAMALLA RIVILLÄ:

Paina DEL, väärä kilpailija poistuu näytöstä, anna oikea numero

tai paina shift+nuoli ylös/alas, oikea kilpailija siirtyy riville

LOPUSSA VAIHTUNUT MAALIINTULOJÄRJESTYS:

Paina Shift + nuoli ylös, kunnes oikea kilpailija on ajan luona

KILPAILIJAA EI TULE MAALILISTALLE NUMEROSYÖTÖN JÄLKEEN:

Varmistu, että numero on tosiaan olemassa. Muussa tapauksessa kilpailija on jo listalla, poista edellinen painamalla DEL.

SAMA AIKA KUULUU KAHDALLE KILPAILIJALLE

Osoita hiirellä monistettavaa aikaa, paina hiiren oikeaa näppäintä, valitse valikosta **Tee ajasta kopio**.

AIKA MENI VÄÄRÄLLE KILPAILIJALLE, F1 PAINETTIIN VÄÄRÄSSÄ KOHTAAN:

Lyhyt tapa, kun rivi vielä näytössä:Paina F1 uudelleen, vastaa **aika Ei ole** oikealla kilpailijalla. Näppäile oikea kilpailijan numero tälle riville (poista vanha ensin DEL-näppäimellä tai raahaa se shift+nuolinäppäimellä muualle)

Pitkä tapa, kun rivi on jo siivottu pois: Avaa väärän ajan saaneen kilpailijan muutosikkuna, (= enter). Siirry Tulosvälilehdelle ja siirrä aika takaisin (=Peruuta maali aika), sulje ikkuna (=OK). Poista kilpailija näytöstä (=DEL). Peruutettu aika tuli ajanottonäyttöön X-tunnuksella, siirry tälle ajan riville, anna oikean kilpailijan numero tai jos hän on jo listalla, siirrä kilpailija ajan luokse, paina F1.

AIKAA PITÄÄ KORJATA (VÄÄRÄ TUNNUS, TAI TIETOLIIKENTEEN TAKIA PUUTTEELLINEN) :

Osoita hiirellä korjattavaa aikaa (ei saa olla vielä kiinnitetty), paina hiiren oikeaa näppäintä, valitse valikosta **Muuta aikaa**, korjaa tunnusta ja/tai aikaa. Paina **Peruuta**, jos korjailu meni väärin, muuten **OK**.

Jos aika on jo kiinnitetty, poista kiinnitys (F1), korjaa aikaa kuten yllä, kiinnitä uudelleen (F1).

tai korjaa loppuaikaa kilpailijan muutosikkunassa, katso alla.

AIKAA EI SAADA LAINKAAN

Anna kilpailijan numero. Avaa Muutosikkuna (= enter tai tuplaklikkaus), siirry **Tulos**-välilehdelle ja anna käsin oikea maaliintuloaika. Paina **Tuloslaskenta** ja OK. Tarvittaessa siivoa kilpailija pois näytöstä (DEL). Käsivarmistus tai ajanottokellon paperituloste on tärkeä varokeino.

KILPAILIJA EI OSALLISTU, JÄÄ POIS

Anna kilpailijan numero ja heti perään P kirjain, paina enter Ja taas näkyy kilpailijan kohdalla merkki (P).

KILPAILIJA KESKEYTTÄÄ TAI HYLÄTÄÄN

Anna kilpailijan numero. Jos aika otettiin, siirrä se kilpailijalle (F1). Paina enter (tuplaklikkaus), ja aseta kilpailijalle välilehdellä **Tulos** oikea huomautustieto K kesk, tai H hylätty.

On hyödyllistä ottaa myös keskeyttäneille aika, varsinkin

31.12.2025/JTu

jos he leikkaavat maaliinjan. Näytössä näkyy *, jos aikaa ei lasketa.

Kilpailijanumero ja heti perään K on keskeytys (H hylkäys)

SIJOTUS EI VAIHDO

Poista rasti kilpailijan tiedoista kohdasta Sijotus on annettu (huomautusmerkki A)

KILPAILIJALLA ON JO AIKA

Jos vanha aika kuuluu jollekin toiselle, älä hyväksy. Avaa muutosikkuna (enter/tuplaklikkaus), **Poista maali aika**. Sulje ikkuna. Nyt kelpaa F1 painallus. Laita poisotettu maali aika oikealle kilpailijalle.

Jos vanha aika ei kuulu kenellekään, hyväksy päällekirjoitus (K)

EPÄSELVYYTTÄ MAALIINTULOJÄRJESTYKSESSÄ

Jos yhden sarjan sisällä, siirry sarjanäyttöön (**Tilanteet/Sarjan tilanne**) ja aseta sarja maaliintulojärjestykseen klikkaamalla maalintulo-otsikkoa. Tee vertailu ja korjaa.

Jos epäselvyyttä usean sarjan kesken, tulosta maaliintulojärjestyksen lista, (**Listaukset Laajemmat tulostukset**). Täytä alueella Maaliintulo kentät **Alkaen ja Kesto**, paina toiminto **Maalikontrolli**. Selvitte paperilla ja korjaa kuten yllä kerrotti.

ULKOISEN KELLON AIKOJA EI TULE

Tarkista kaapelit. Vapauta sarjaportti ja kytke kello uudelleen (**Ajanotto/Ulkoiset laitteet**)

VÄLIAIKA EI SALLITUISSA RAJOISSA

Tarkista että väliaikoja ei puutu ko. kilpailijalta. Jos aika on OK, hyväksy väliajaksi. Jos samasta sarjasta tulee paljon rajatarkistuksia, muuta sarjan väliajan odotusaikaa.

Sarjan tiedot/välilehti **Välilajit**, napit **Laske toteutunut keskiarvo** ja **Korjaa keskiarvo**.

Jos kilpailijalta puuttuu väliaika, lisää se kilpailijan tietojen muutos-ikkunan kautta.

MIETI JA TEE TARVITTAVAT ASETUKSET ETUKÄTEEN:

Mikä on ulkoinen kellolaite ja onko se sarjaportissa vai usb-serial palikassa kiinni. Varaa mukaan tarvittavat ajurit (muistitikku/romppu).

Jos käytössä lähtöportti, niin tarkista myös minkä tunnuksen lähtöviiksi antaa ajalle.

Aseta lähtöajan kanavatunnus paikalleen menun säädöt/asetusarvot lähtöportti-alueella

Päätä myös haluatko nähdä ja kuitata tapahtuneet lähdöt (näkyvät automerkkaukset)

Valitse käytettävän ajan tarkkuus, normaalisti 1/10 sek

Päätä tulostusjärjestelmän sarakkeiden sisältö ja talleta se valikon **Asetukset ja tulostuksia** avulla tulostuskoneen initiedostoon napilla **Muuta oletus**

Muista varata laserin värisäiliö/mustesuihkun patruuna

Aseta tulostusjärjestelmän mainosteksti käyttämäsi mainostiedostoon

Miten kuuluttajalle toimitetaan tieto

Suunnittele käytettävien koneiden ip-osoitteet ja hanki taito asettaa ne, opettele ping

Tee nettisivuille valmiit linkit tuloksia varten

Varmistu että käytössäsi on maalintulon varoittaja ja maaliviivalla myös paperivarmistus ja maalituomari samanaikaisia maaliintuloja varten.

TEHTÄVÄT KILPAILUPAIKALLA ENNEN KILPAILUN ALKUA:

Kytke käytettävät koneet yhteen ja kopioi jokaiseen kilpailutiedosto (=se johon tallensit ilmoittautumiset).

Käynnistä jokaisessa koneessa ExTime

Avaa jokaisessa (oikea) kilpailutiedosto

Aseta serverit, kuuluttajan(toimiston) PC:t kuuntelulle, myös maalin kone, jos se saa väliaikoja muualta

Aseta ajanoton(väliaikojen) PC:t lähettämään tietoja

Tarkista, että jokainen PC käy samaa kelloaikaa

Tarkista, että ulkoiset kellolaitteet käyvät myös samaa aikaa

Muuta kokeeksi jonkin kilpailijan sukunimeä ja tarkista, että muutos meni muillekin PC:lle

Siirrä lähtöajat lähtökelloille noin 30 min ennen kisan alkua, laita lähtökelloon ylimääräinen lähtöaika 0-ajalla (tai 5 min ennen)

Heilauta lähtöviikseä lähtökellon näyttämällä tasasekunnilla ja tarkista, että ajanottoon saatu lähtöaika on hyvin lähellä ajanoton omaa aikaa.

Varmistu tulostimien paperista/mainoksista tulostamalla lähtölistat lähettäjälle.

Ota kanslian muutokset numeroiden jakelusta/poisjääneistä talteen myös paperille

Tarkista ulkoisen kellolaitteen toiminta

Varmistu että käytössäsi on maalintulon varoittaja ja maaliviivalla myös paperivarmistus ja maalituomari samanaikaisia maaliintuloja varten.